

```
class CepTel
```

```
{  
    string marka;  
    double fiyat;  
    string adsoyad;  
    string telno;  
    string garanti;  
}
```

Cevap 1: *marka, fiyat, adsoyad, telno ve garanti* değişkenleri oluşturuldu.

```
public CepTel()
```

```
{  
    marka = "Toruntay İletişim";  
    garanti = "Hayır";  
    fiyat = 1;  
    adsoyad = "Toruntay İletişim";  
    telno = "0262 111 11 11";  
    Console.WriteLine("Kurumumuza Hoş geldiniz. " + marka + " -- " + "Çekiliş için Üyelik Ücreti: " + fiyat + " TL -- " + adsoyad + " --- " .
```

Cevap 3: Soruda verilenlere göre *Yapıcı metod* tanımlandı.

```
public string Marka
```

```
{  
    get { return marka; }  
    set { marka = value; }  
}
```

1 reference

```
public double Fiyat
```

```
{  
    get { return fiyat; }  
    set  
    {  
        if (value <= 0)  
        {  
            Console.WriteLine("Hatalı bilgi");  
        }  
        else  
            fiyat = value;  
    }  
}
```

```
public string Adsoyad
```

```
{  
    get { return adsoyad; }  
    set  
    {  
        if (value == "") // Ad boş girilirse  
        {  
            Console.Write("Hata! Lütfen ad soyad giriniz: ");  
            adsoyad = Console.ReadLine();  
        }  
        else  
            adsoyad = value;  
    }  
}
```

```
public string TelNo
```

```
{  
    get { return telno; }  
    set  
    {  
        if (value.Length == 11)  
        { telno = value; }  
        else  
            Console.Write("Hatalı telefon no. Lütfen 11 haneli telno giriniz: ");  
        telno = Console.ReadLine();  
    }  
}
```

1 reference

```
public string Garanti
```

```
{  
    get { return garanti; }  
    set { garanti = value; }  
}
```

Cevap 2: Tüm alanlara ait *property(özellik)* tanımlandı.

Fiyat ve TelNo property'leri için istenen kodlar yazıldı. Fiyat 0'ın altında girilirse hata mesajı verildi, bir kez daha girilmesi istendi. TelNo için 11 haneli telno yazılması sağlandı. Yazılmaz ise bir kez daha telno istendi.

```
public void OzellikYaz()
```

```
{  
    Console.WriteLine("CepTel Özellikleri: \n Marka: {0} \n Fiyat: {1} \n Alan Kişi Ad Soyad: {2} \n CepTel: {3} \n Garanti Durumu: {4} ", marka, fiyat, adsoyad, telno, garanti);  
}
```

Cevap 4: Telefonun tüm özelliklerini console ekranına yazdıran OzellikYaz metodu tanımlandı.

```
class BozukTelefon:CepTel
```

```
{  
    double tamircreti;  
    string tamireden;  
    int pilomru;  
    int kacinci;  
}
```

Cevap 7: BozukTelefon sınıfı oluşturuldu. CepTel sınıfından türetildi. Üyeleri oluşturuldu.

```
public BozukTelefon()
```

```
{  
    tamireden = "Emre AYDIN";  
    pilomru = 50;  
    kacinci = 1;  
    Console.WriteLine("Bozuk Telefonlar varsayılan bilgiler: \n Tamir Eden: {0} \n Pil Ömrü: {1} \n Kaçınca Kez Tamirde: {2}", tamireden, pilomru, kacinci);  
}
```

Cevap 8: BozukTelefon yapıcı metodu oluşturuldu. Sorudaki değerler girildi.

```
public double TamirHesapla(int tamirsuresi, string ekrandegisimi)
```

```
{  
    tamircreti = 80 * tamirsuresi;  
    if(ekrandegisimi.ToUpper()=="EVET")  
    {  
        tamircreti = (80 * tamirsuresi) + 1000;  
    }  
    return tamircreti;  
}
```

Cevap 9: Soruda verilenlere göre TamirHesapla metodu oluşturuldu.

```
internal class Program
```

```
{  
    0 references  
    static void Main(string[] args)
```

```
{  
    CepTel cep1 = new CepTel(); // cep1 isminde nesne oluşturuldu.
```

```
    Console.WriteLine("-----");
```

```
    Console.WriteLine("Cep Telefonu markasını giriniz: ");  
    cep1.Marka = Console.ReadLine();  
    Console.WriteLine("Cep Telefonu fiyatını giriniz: ");  
    cep1.Fiyat = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
    Console.WriteLine("Cep Telefonunu alan kişinin adını soyadını giriniz: ");  
    cep1.Adsoyad = Console.ReadLine();  
    Console.WriteLine("Cep Telefonu alan kişinin aldığı hat numarasını(telno) giriniz: ");  
    cep1.TelNo = Console.ReadLine();  
    Console.WriteLine("Garanti Yapıldı mı? ");  
    cep1.Garanti = Console.ReadLine();
```

Cevap 5:
Kullanıcıdan *marka, fiyat, adsoyad ve telno* bilgilerini istedik. Özellik(Property) kullanarak kullanıcının girdiği bilgileri aldık.

```
    Console.WriteLine("-----");
```

```
    cep1.OzellikYaz();
```

Cevap 6: OzellikYaz() metodunu çağırdık.

```
    Console.WriteLine("-----");
```

```
    BozukTelefon cep2 = new BozukTelefon(); // cep2 isminde nesne oluşturuldu.
```

```
    Console.WriteLine("-----");
```

```
    Console.WriteLine("Bozuk Telefonun Tamir Süresini Giriniz: ");  
    int ts=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
    Console.WriteLine("Ekran Değişimi Yapıldı mı?(EVET/HAYIR): ");  
    string ed=Console.ReadLine();
```

Cevap 10

```
    Console.WriteLine("-----");
```

```
    Console.WriteLine("Tamir Ucretiniz: " + cep2.TamirHesapla(ts, ed));
```

```
    Console.ReadKey();
```

```
}
```

```
}
```